

四川省计算机学会文件

川计学 [2019] 第 18 号

关于举办 2019 年“新华三杯”四川省 大学生计算机作品赛的通知

四川省各有关高校：

“泛珠三角地区大学生计算机作品赛”是秉承“面向应用，面向市场，面向社会，鼓励创新，提倡交流”的宗旨，从高校的计算机专业学科的计算机应用设计作品中选拔优秀作品和优秀人才的全国性赛事。该赛事的核心理念集中表达了我国高校计算机教育改革的思想，引导高校计算机专业学生以技术创新为目标，将所学知识与社会需求相结合，为我国高校计算机教育树立了一面旗帜。

该赛事源于 1991 年广东省“高校杯”计算机作品赛，2004 年扩大到粤、港、澳地区，2006 年后进一步扩大到泛珠地区 16 个省、市，目前已成为了中国计算机教育界一个颇具影响力的品牌赛事。2006 年四川省计算机学会借鉴引进泛珠三角大学生计算机作品赛“三个面向”的教育理念至四川省，开始在四川省举办大学生计算机作品竞赛。经过 13 年的发展，作品赛规模由最初几所学校参加扩大到全省高校，对推动四川省高校计算机教育改革发挥了积极的作用。

2019 年“新华三杯”四川省大学生计算机作品赛将于 2019 年 5 月 25 日在成都大学进行展示和决赛。这是一次为四川省大学计算机类专业学生提供一个良好的交流平台，充分展示省内大学计算机类专业的教学成果，推动内外合作、面向应用、面向市场、面向社会，增加各界对计算机人才了解的机会，达到我省各地师生“展示交流、增进友谊、互相切磋、共同提高”的目的，从而推动我省计算

机教育事业的共同发展。根据安排，此次赛事将分为本科、专科两个组进行比赛。为此，特邀请各校组织本科、专科学生提交完成的作品参加比赛，特别欢迎大学生创新项目参赛。有关事项通知如下：

1、名称：2019年“新华三杯”四川省大学生计算机作品赛

2、指导单位：四川省科学技术协会

3、主办单位：四川省计算机学会

4、承办单位：成都大学

5、冠各单位：新华三技术有限公司（H3C）

6、组织机构：

组织委员会：

主任：唐毅谦 成都大学副校长 教授

副主任：宋昌元 四川省计算机学会 秘书长 高级工程师

雷霖 成都大学信息科学与工程学院院长 教授

委员：刘忠 四川省计算机学会高职高专分会 理事长 教授

吕建成 四川大学计算机院长 教授

周世杰 电子科技大学信息与软件工程学院院长 教授

杨燕 西南交通大学信息科学与技术学院副院长 教授

何明星 西华大学计算机与软件工程学院院长 教授

陈麟 成都信息工程大学网络空间安全学院院长 教授

范勇 西南科技大学计算机科学与技术学院院长 教授

王杨 西南石油大学计算机科学学院院长 教授

彭龔 四川轻化工大学计算机学院 院长教授

谈文蓉 西南民族大学计算机科学与技术学院院长 教授

杨宪泽 四川省计算机学会顾问 教授

罗东明 四川省计算机学会副秘书长

秘书组（会务组）成员：赵永鑫、唐琳、廖先莉、李跃鹏、李轶

联系方式：

成都大学联系人：赵永鑫 电话：15281058330；邮箱：253546198@qq.com

唐琳 电话：18780173025，邮箱：2446240142@qq.com

四川省计算机学会联系人：宋昌元 电话：85219541，13308002683；

邮箱：scy@casit.com.cn

7、报名方法：

(1) 报名条件： 在校各年级相关专业在校学生完成的作品

(2) 参赛作品要求（见附件 1：2019 年“新华三杯”四川省大学生作品赛比赛规程方案）

(3) 报名截止日期：2019 年 5 月 15 日，作品提交截止时间：5 月 20 日

注：所有提交的作品必须缴纳报名费后才能参加评选。

(4) 比赛日期：2019 年 5 月 25 日(星期六)

(5) 比赛地点：成都大学新华三 IT 学院（信息科学与工程学院）

(6) 报名受理：成都大学（联系人：唐琳 电话：18780173025，邮箱：2446240142@qq.com）

8、经费

每个学校提交的作品原则上不超过 10 个（涉多个学院/院系的，每个学院/院系不超过 5 个）。报名费标准：参赛作品 200 元/个、参赛人员 150 元/人（以奖状人数为准），指导教师和带队教师不交报名费（收取的报名费全部用于本次比赛的组织、评委、奖品等）。参赛师生和带队教师食宿费用自理。

此次报名采用银行转账方式，请各学校于 5 月 23 日之前完成，并保留转账回执单用于参赛当天报名出示。（户名：四川省计算机学会；开户行：成都交行磨子桥支行；帐号：511609017018002339433），开具发票可提前开出。

9、奖励

(1) 将根据参赛作品遵循公开、公平、公正的原则评选出特、一、二、三等奖各 10%、20%、30%、40%和优秀组织奖若干名。（获得特等奖者将获准参加在澳门举行的“泛珠地区大学生计算机作品赛总决赛”。）

(2) 将对获奖作品颁发奖状（荣誉证书）和奖品。

附件 1：2019 年“新华三杯”四川省大学生计算机作品赛比赛规程方案

附件 2：2019 年“新华三杯”四川省大学生计算机作品赛参赛作品说明书

附件 3：参赛人作品承诺书样本

附件 4：参赛回执



主题词：大学生 竞赛 通知

四川省计算机学会秘书处

2019 年 3 月 20 日印发

附件 1:

2019 年“新华三杯”四川省大学生计算机作品赛比赛规程方案

一、宗旨：加强各地区计算机教育的交流、促进 IT 类专业教育质量的提高，为师生提供“展示交流，增进友谊，互相切磋，共用提高”的合作交流平台。

二、参赛作品的条件

1、高等学校在校大学生（包括本科和高职高专学生）完成的计算机领域技术类作品。

2、作品应该能够展示。

3、每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。

4、初赛每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工）。但每支参加比赛的人员不超过 3 位。

5、每个参加比赛的作品必须要截止日期前（2019 年 5 月 20 日）提交到比赛官方指定邮箱：，进入决赛作品纸质打印文档在 5 月 20 日前提交组委会，提交内容见表

序号	提交内容名称	提交格式	内容描述
1	承诺书	纸质打印文档	提交一份作者为该作品原创人的承诺书并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。
2	作品简介	纸质打印文档和电子版	作品简介一页，格式 A4、字体小 4 号。
3	纸质版详细文字材料介绍和用户手册	纸质打印文档和电子版	纸质版文字材料介绍请用 A4 规格纸打印并装订成册，封面标题为：参赛作品说明书，并列明作品名称(要有中文名称)、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。署名的电子版文字材料介绍内容与署名的纸质版文字材料相同。 说明系统运行环境，系统配置要求，系统配置方法、系统配置步骤及支撑环境。如需有安装要求请发至组委会，如组委会不能提供相应安装和支撑环境，请参赛小组自带已经安装好的计算机。
4	可展示的作品	电子版	软件或实物，如软件，应是电子版，应有安装说明书。
5	PPT 演示或演示视频	电子版	演示文稿中有作品名称(要有中文名称)、完成时间，但不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。演示文稿交电子版及安装说明书，演示文稿运行时间为 6 分钟内，演示文稿通过文字、图表及语音等表示，启动后能自动运行，不必再由作者本人介绍说明。

			3-5 分钟视频，演示实物产品功能，并配有声音和文字讲解
6	团队介绍	电子版	指导教师及团队成员简，体现团队风采的一张数码照片。

三、作品评价指标

(一) 本科组

- 1、选题 10 分
来源、背景、意义
- 2、科学性 15 分
理论深度或技术含量
- 3、创新性 20 分
理论创新或技术创新或应用创新
- 4、开发难/易程度 20 分
- 5、实用价值及展示效果 20 分
- 6、文字描述的质量及演示答辩效果 15 分

(二) 高职高专组

- 1、选题 10 分
来源、背景、意义
- 2、科学性 15 分
理论深度或技术含量
- 3、创新性 15 分
理论创新或技术创新或应用创新
- 4、开发难/易程度 20 分
- 5、实用价值及展示效果 25 分
- 6、文字描述的质量及演示答辩效果 15 分

四、评委组成

评委会分本科组和高职高专组，评委应具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员，作品指导老师不能作为评委。

评分的录入、统计和处理由专门的评分软件进行，评分软件由组委会统一开发。评分软件的指导老师负责评分软件的安装、操作人员培训、操作过程指导、数据处理和各种表格制作。

五、评审流程

1、本科组和高职高专组分别挑选四个作品作为特等奖推荐到本次作品赛总决赛。

2、由作品赛秘书组进行形式审查，安装作品介绍性演示文稿并试运行。

3、评审分三个阶段

本科和高职高专的作品分别评审，由评委会的本科组和高职高专组负责。评审过程分为第一阶段、第二阶段和第三阶段。

第一阶段：各个参赛学校认真组织初赛，按原则上不超过 10 项优秀作品推荐参加决赛。

第二阶段：小组比赛

① 参赛小组向小组评委展示作品

② 评委听取作品作者的演讲、答辩，每个作品不超过 10 分钟，其中演讲 6 分钟，提问、答辩不超过 4 分钟。

③ 小组比赛打分，为减少评委打分偏差过大，统计分数时，为减少感情因

素的影响，每个作品去掉 1 个最高相对分和 1 个最低相对分，然后求相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由 1 开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。

④评委评分完成后，在原始评分表上签名。

第三阶段：终评比赛

① 终评时，全体评委听取各个小组评委介绍。

②评委给作品进行评分，为减少评委打分偏差过大，统计分数时，为减少感情因素的影响，每个作品去掉 1 个最高相对分和 1 个最低相对分，然后求相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由 1 开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。

③经统计分析后，评出各级奖项：

特等奖：4 个

一等奖：若干个（按参加决赛作品总数比例构成）

二等奖：若干个（按参加决赛作品总数比例构成）

三等奖：若干个（按参加决赛作品总数比例构成）

优秀组织奖：若干个

六、时间安排

①5 月 20 日前将参加决赛的作品送到大赛组委会。

②5 月 25 日上午 8:00，参赛队员到达成都成都大学信息科学与工程学院布展，评委于上午 9:00 点在作品展示场所观看了解作品，上午 10 点开始小组比赛，下午 15:00 点进行终评比赛。

③5 月 25 日下午 16:00 进行颁奖典礼。所有参赛队伍必须准时参加颁奖典礼，没有参加颁奖典礼队伍将取消奖项，由在场的后续队伍替代。

2019 年 3 月 20 日

附件 2:

2019 “新华三杯” 四川省 大学生计算机作品赛 参赛作品说明书

参赛作品名称:

学 校:

学院(系):

专业班级:

学生姓名:

完成时间:

附件 3： 参赛人作品承诺书样本

尊敬的大赛组委会：

我们是××××学校××××项目的开发团队，该项目在指导教师××××的指导下完成。

我们承诺项目开发中所用到的素材和程序属于原创。对参赛作品因为原创或版权产生的一切问题，我们愿意承担相关责任，与大赛组委会无关。

开发团队签名：

2019-

指导教师签名：

2019-

学校或院系盖章

2019-

