

四川省计算机学会文件

川计学 [2021] 第 34 号

关于举办“中公杯”第十六届 四川省大学生计算机作品赛（2021）的通知

四川省各有关高校：

由四川省计算机学会主办、成都大学承办的 2021 年“中公杯”四川省大学生计算机作品赛将于 2021 年 6 月在成都大学进行展示和决赛。四川省大学生计算机作品赛是一次为省内大学计算机类专业学生提供一个良好的交流平台，充分展示省内大学计算机类专业的教学成果，推动内外合作、面向社会、面向应用、面向市场，增加各界对计算机人才了解的机会，达到我省各地师生“展示交流、增进友谊、互相切磋、共同提高”的目的，从而推动我省计算机教育事业共同发展。根据安排，此次赛事将分为本科、专科两个组进行比赛。为此，特邀请贵校组织本科、专科学生提交完成的作品参加比赛。有关事项通知如下：

1、名称：“中公杯”第十六届四川省大学生计算机作品赛（2021）

2、指导单位：四川省科学技术协会

3、主办单位：四川省计算机学会

4、承办单位：成都大学

5、冠名单位：北京中公教育科技有限公司四川分公司

6、组织机构：

组织委员会：

主 任：唐毅谦 成都大学副校长 教授

副 主 任：宋昌元 四川省计算机学会 秘书长 高级工程师

高朝邦 成都大学计算机学院院长 教授

委 员：刘 忠 乐山职业技术学院 校长 教授
吕建成 四川大学计算机学院 院长 教授
周世杰 电子科技大学信息与软件工程学院 院长 教授
杨 燕 西南交通大学信息科学与技术学院 副院长 教授
何明星 西华大学计算机与软件工程学院 院长 教授
吴 锡 成都信息工程大学计算机科学技术学院 院长 教授
范 勇 西南科技大学计算机科学与技术学院 院长 教授
王 杨 西南石油大学计算机科学学院 院长 教授
刘明哲 成都理工大学信息科学与技术学院 院长 教授
吴亚东 四川轻化工大学计算机学院 院长 教授
谈文蓉 西南民族大学计算机科学与技术学院 院长 教授
杨宪泽 四川省计算机学会 顾问 教授
罗东明 四川省计算机学会 副秘书长 高级工程师
谢文斌 中公教育 IT 事业部西南大区 经理

秘书组（会务组）：

组 长：肖小琼
副 组 长：孟 源 于 曦 古沐松 王 进
成 员：苟小珊 李 轶 王文杰 黄兴禄 敬 晶 龚 硕 杨晨辉

联系方式：

四川省计算机学会联系人：

罗东明 电话：028-85219541，13348897988；邮箱：scy@casit.com.cn

成都大学联系人：

苟小珊 电话：028-84864423，13618012357；邮箱：530061041@qq.com

7、报名方式：

(1) 报名条件：在校各年级相关专业在校学生完成的作品

(2) 参赛作品要求（见附件 1：第十六届四川省大学生计算机作品赛（2021）
比赛规程方案）

(3) 报名截止日期：2021 年 5 月 28 日，作品提交截止时间：5 月 30 日

（注：所有提交的作品必须缴纳报名费后才能参加评选。）

(4) 比赛日期：2021 年 6 月 5 日（星期六）

(5) 比赛地点：成都大学综合楼 D 栋 1 楼

(6) 报名受理：成都大学（联系人：苟小珊 电话：028-84864423，13618012357；邮箱：530061041@qq.com）

8、经 费

每个学校提交的作品原则上不超过 10 个（涉多个学院/院系的，每个学院/院系不超过 5 个）。报名费标准：参赛作品 200 元/个、参赛人员 150 元/人（以奖状人数为准），指导教师和带队教师不交报名费（收取的报名费全部用于本次比赛的组织、评委、奖品等）。参赛师生和带队教师食宿费用自理。

此次报名采用银行转账方式，请各学校于 2021 年 6 月 4 日之前完成，并保留转款回执单用于参赛当天报名出示。户名：四川省计算机学会；开户行：成都交行磨子桥支行；帐号：511609017018002339433，发票可应约提前开具。

9、奖 励

(1) 根据参赛作品遵循公开、公平、公正的原则评选出特、一、二、三等奖和优秀组织奖若干名。获得特等奖者将获准参加在澳门、珠海举行的“泛珠三角地区大学生计算机作品赛总决赛”。

(2) 将对获奖作品颁发奖状（荣誉证书）和奖品。

附件 1：第十六届四川省大学生计算机作品赛（2021）比赛规程方案

附件 2：第十六届四川省大学生计算机作品赛（2021）参赛作品说明书

附件 3：参赛人作品承诺书（样本）

附件 4：参赛回执



主题词：第十六届 大学生 竞赛 通知

四川省计算机学会秘书处

2021 年 4 月 28 日印发

附件 1:

第十六届四川省大学生计算机作品赛（2021）比赛规程方案

一、宗旨

旨在加强省内各高校计算机教育的交流、有效提升 IT 类专业教育教学质量，为师生提供“展示交流，增进友谊，互相切磋，共用提高”的合作交流平台。

二、参赛作品条件

1、高等学校在校大学生（包括本科和高职高专学生）完成的计算机领域技术类作品。

2、作品应该能够展示。

3、每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。

4、初赛每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工）。但每支参加现场比赛的人员不超过 3 位。

5、每个参加比赛的作品必须要在截止日期前（2021 年 5 月 30 日）提交到比赛官方指定邮箱 530061041@qq.com；进入决赛作品纸质打印文档在 6 月 4 日 17:30 前提交组委会，提交内容见下表。

序号	提交内容名称	提交格式	内容描述
1	承诺书	纸质打印文档	提交一份作者为该作品原创人的承诺书并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。
2	作品简介	纸质打印文档和电子版	作品简介 A4 一页，格式：宋体，小 4 号，1.5 倍行距。
3	纸质版详细文字材料介绍和用户手册	纸质打印文档和电子版	纸质版文字材料介绍请用 A4 规格纸打印并装订成册，封面格式详见附件 2。署名的电子版文字材料介绍内容与署名的纸质版文字材料相同。 说明系统运行环境，系统配置要求，系统配置方法、系统配置步骤及支撑环境。如需有安装要求请发至组委会，如组委会不能提供相应安装和支撑环境，请参赛小组自带已经安装好的计算机。
4	可展示的作品	电子版	软件或实物，如软件应是电子版，应有安装说明书。
5	PPT 演示或演示视频	电子版	演示文稿中有作品名称(要有中文名称)、完成时间。演示文稿交电子版及安装说明书，演示文稿运行时间为 6 分钟内，演示文稿通过文字、图表及语音等表示，启动后能自动运行，不必再由作者本人介绍说明。 3-5 分钟视频，演示实物产品功能，并配有声音和文字讲解。
6	团队介绍	电子版	指导教师及团队成员简介，体现团队风采的一张数码照片。

三、作品评价指标

(一) 本科组

- 1、选题 10分
来源、背景、意义
- 2、科学性 15分
理论深度或技术含量
- 3、创新性 20分
理论创新或技术创新或应用创新
- 4、开发难/易程度 20分
- 5、实用价值及展示效果 20分
- 6、文字描述的质量及演示答辩效果 15分

(二) 高职高专组

- 1、选题 10分
来源、背景、意义
- 2、科学性 15分
理论深度或技术含量
- 3、创新性 15分
理论创新或技术创新或应用创新
- 4、开发难/易程度 20分
- 5、实用价值及展示效果 25分
- 6、文字描述的质量及演示答辩效果 15分

四、评委组成

评委会分本科组和高职高专组，评委应具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员，作品指导老师不能作为评委。

评分的录入、统计和处理由专门的评分软件进行，评分软件由组委会统一开发。评分软件的指导老师负责评分软件的安装、操作人员培训、操作过程指导、数据处理和各种表格制作。

五、评审流程

1、本科组和高职高专组分别挑选四个作品作为特等奖推荐到泛珠三角地区大学生作品赛全国总决赛。

2、由作品赛秘书组进行形式审查，安装作品介绍性演示文稿并试运行。

3、评审分三个阶段

本科和高职高专的作品分别评审，由评委会的本科组和高职高专组负责。评审过程分为第一阶段、第二阶段和第三阶段。

第一阶段：各个参赛学校认真组织初赛，按原则上不超过 10 项优秀作品推荐参加决赛。

第二阶段：小组比赛（本科 2 组，高职高专 2 组）

①参赛小组向小组评委展示作品

②评委听取作品作者的演讲、答辩，每个作品不超过 10 分钟，其中演讲 6 分钟，提问、答辩不超过 4 分钟。

③小组比赛打分，为减少评委打分偏差过大，统计分数时，为减少感情因素的影响，每个作品去掉 1 个最高相对分和 1 个最低相对分，然后求相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由 1 开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。

④评委评分完成后，在原始评分表上签名。

第三阶段：终评比赛

①终评时，全体评委听取各个小组评委介绍。

②评委给作品进行评分，为减少评委打分偏差过大，统计分数时，为减少感情因素的影响，每个作品去掉 1 个最高相对分和 1 个最低相对分，然后求相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由 1 开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。

③经统计分析后，评出各级奖项：

特等奖：8 个（本科 4 队，高职高专 4 队）

一等奖：若干个（按参加决赛作品总数比例构成）

二等奖：若干个（按参加决赛作品总数比例构成）

三等奖：若干个（按参加决赛作品总数比例构成）

优秀组织奖：若干个

六、时间安排（初定）

①6 月 4 日 17:30 前将比赛作品纸质打印文档提交组委会，地点：成都大学第 10 教学楼 10309。

②6 月 5 日上午 8:00 前，参赛队员到达成都大学综合楼 D 栋 1 楼指定区域完成作品布展；上午 9:00，新学生活动中心 103 全体参赛人员参加比赛开幕式；上午 9:30 评委参观作品展示场所；上午 10:00 开始小组比赛；下午 15:00 点进行终评。

③6 月 5 日下午 16:00 进行颁奖典礼。所有参赛队伍必须准时参加颁奖典礼，没有参加颁奖典礼队伍将取消奖项，由在场的后续队伍替代。

2021 年 4 月 28 日

附件 2:

第十六届四川省大学生计算机 作品赛（2021）

参赛作品说明书

参赛作品名称:

学 校:

学院(系):

专业班级:

学生姓名:

完成时间:

附件 3:

参赛者作品承诺书

(样本)

尊敬的大赛组委会:

我们是_____学校_____项目的开发团队, 该项目在指导教师_____的指导下完成。

我们承诺项目开发中所用到的素材和程序属于原创。对参赛作品因为原创或版权产生的一切问题, 我们愿意承担相关责任, 与大赛组委会无关。

开发团队签名:

2021-

指导教师签名:

2021-

学校或院系盖章

2021-

附件 4：参赛回执

参赛回执	
参赛单位 (学校或院系盖章)	
联系人	姓名:
	电话:
	邮箱: QQ:
组别	高职高专 <input type="checkbox"/>
	本 科 <input type="checkbox"/>
参赛队伍数	
参赛作品数	
参赛人数	
住宿	天数: 天, 标间: 间 (如不住宿, 请写 “/”)
	天数: 天, 单间: 间 (如不住宿, 请写 “/”)
开票信息	抬头:
	纳税人识别号:

备注:

- 1、比赛住宿酒店: 万力多大酒店(明蜀店), 地址: 成都市龙泉驿区成洛路 2261 号。比赛期间的往返交通费、住宿费自理。
- 2、参赛回执以学校为单位, 请于报名截止日期前(2021 年 5 月 30 日)提交到比赛官方指定邮箱 530061041@qq.com。